Stichwort Wir alle müssen etwas für die Umwelt tun. Bei allen Neuauflagen und Nachproduktionen älterer Titel werden wir daher Recycling-Papier verwenden, wo dies möglich ist. Zum Beispiel ist der Schwarz-Weiß-Teil Ihrer Anleitung wahrscheinlich schon auf diesem Papier gedruckt. Dies ist für uns nicht billiger, hilft aber der Umwelt. Spiele werden von uns nur eingeschweißt, wenn der Großkunde es so verlangt. Wir hoffen, daß Sie dieses Vorgehen begrüßen.

## Stichwort **RAUBKOPIE**

Wir werden oft gefragt, warum Spiele so teuer sind. Bitte bedenken Sie, daß der Ladenpreis die Mehrwertsteuer. Groß- und Einzelhändlerrabatte, die Herstellung und Entwicklung einschließt. In ein umfangreiches Spiel wird oft ein Entwicklungsaufwand von mehreren Mannjahren investiert. Software ist daher nicht zu teuer. Der Gewinnanteil liegt in unserer Kalkulation bei 0,20 DM pro Stück. Bitte geben Sie von diesem Spiel keine Kopien weiter. Sie würden damit nicht nur gegen geltendes Recht verstoßen, sondern auch Programmierer und Hersteller schädigen. Wir könnten dann keine gute Software mehr entwickeln. Das wäre schade für alle!

ausreichend frankieren!

Antwortkarte

Abt. Kundenservice Softgold GMBH Daimlerstraße w4044 Kaarst

Eine gemeinschaftliche Initiative internationaler Software-Firmen, organisiert von SOFTGOLD

Garantie-Karte

Disketten/Kassetten direkt bei uns umtauschen senden, werden Sie automatisch als besonderer gewinnen: Bitte beachten Sie die Rückseite der und erhalten desweiteren besonders günstige Wenn Sie diese Karte ausfüllen und an uns Angebote. Außerdem können Sie etwas

Name

Straße

Alter □ (10 □ 10-15 □ 15-20 □ 20-30 □ 30-50 □ ,50

Computerspiele zu gewinnen!

Bitte nehmen sie sich ein paar Minuten Zeit und beantworten Sie die folgenden Fragen. Sie helfen uns damit, in Zukunft noch mehr Spiele zu entwickeln, die Ihrem Geschmack entsprechen. Als Dankeschön verlosen wir jeden Monat 10 aktuelle Spiele aus unserem Programm. Die Verlosung ist unabhängig von der Beantwortung der Fragen.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

In welchem Spiel haben sie diese Karte gefunden?

Wieviel Speicherplatz hat Ihr Computer?				KByte
Verfügen Sie über eine Festplatte?			Oja	○ nein
Wie hat Ihner	dieses Spiel g	efallen?		
Grafik	osehr gut	O gut	O es ging	O gar nicht
Sound	osehr gut	gut	O es ging	O gar nicht
Spielspaß	osehr gut	gut	o es ging	O gar nicht
Anleitung	osehr gut	gut	oes ging	O gar nicht
Verpackung	osehr gut	gut	O es ging	O gar nicht
Insgesamt	osehr gut	gut	O es ging	O gar nicht
<ul><li>○ Testbericht</li><li>○ Händler</li></ul>		<ul><li>○ Anzeige</li><li>○ Prospekt</li><li>○ Freunde</li><li>○ spontan</li></ul>		
○ Testbericht		○ Anzeige ○ Prospekt		
Wo haben Sie			ide O	sportan
○ Kau			Fachhandel	○ Software-Versand
			Spiele aus?	
				Std.
Welche Art vo				
() Geschicklic	hkeit OAb	enteuer	○ Rollenspie	Action
O Jump'n Rur			O Denkspiel	
			ie?	

Service für Sie

## **UMTAUSCH**

Datenträger auf dem Versandwege beschädigt wird. In solchen Fällen tauschen wir die Datenträger gerne direkt um. Bitte senden Sie uns dann nur die defekten Datenträger. Selbstverständlich bleibt Ihnen die Möglichkeit erhalten, auch bei Ihrem Händler umzutauschen. Schicken Sie uns bitte unabhängig davon Ihre Garantiekarte sofort nach dem Kauf zu.

SOFTGOLD Computerspiele GmbH Abteilung Kundenservice Daimlerstraße 10 w4044 Kaarst 2

SERVICE FÜR SIE

## INFO-HOTLINE

Wenn Ihnen dieses Spiel gefallen hat, möchten Sie vielleicht wissen, wann die Nächsten erscheinen. Hierfür haben wir einen Ansagedienst eingerichtet, der Sie jeden Monat über neue Software für Ihren Computer informiert. Sie können rund um die Uhr folgende Nummer anrufen:

02131/660238

Die Adresse lautet:

## SERVICE FÜR SIE KUNDEN-HOTLINE

Haben Sie eine Frage zu unseren Spielen? Kommen Sie nicht weiter? Wir helfen Ihnen gerne. Hierzu steht Ihnen unsere Hotline zur Verfügung. Bitte rufen Sie uns ausschließlich Montags, Mittwochs und Freitags zwischen 16.00 Uhr und 18.00 Uhr an. Zu anderen Zeiten können wir Ihnen nicht helfen, da wir neue Spiele für Sie entwickeln wollen. Die Nummer lautet:

02131/660254

